## ТЕОРИЯ И МЕТОДЫ СОЗДАНИЯ РЕКЛАМНОГО КРЕАТИВА

В рекламной деятельности первостепенное значение имеет разработка креативной идеи, которая в наибольшей степени смогла бы привлечь потребителей, вызвать у них положительную реакцию с целью приобретения данного товара. Как показывает практика, удачная, хорошо сделанная реклама позволяет увеличить объем продаж в 5-8 раз.

В зависимости от цели рекламных обращений выделяют информативную, увещевательную и напоминающую рекламу. Информативная реклама применяется, в основном, для новых, малоизвестных товаров и сложных видов изделий. Более сложным является создание увещевательной и напоминающей рекламы. Здесь необходимо, чтобы потребитель обратил внимание, в первую очередь, на данное рекламное обращение, выделив его из остальных. В названных видах рекламы и должна проявляться гениальная творческая идея, которая отвечает двум основным критериям. Первый критерий — это уникальность рекламного обращения, которая заключается в том, что оно должно заметно отличаться от остальных рекламных обращений. В противном случае повторение уже известного мало привлечет внимания и, соответственно, не сможет запомниться. Второй критерий — простота изложения, следуя известному выражению: «все гениальное — просто».

При создании рекламного обращения должны быть соблюдены такие общеизвестные требования, как оптимальность (количество используемых элементов должно быть таким, чтобы человек в состоянии был их одновременно воспринять и запомнить); целостность (логически последовательное расположение элементов рекламного обращения); соразмерность (не должно быть излишнего разнообразия, ибо это ведет к утомлению и отключению внимания).

В литературе предложены различные методы разработки рекламного креатива. На наш взгляд, из всего предложенного внимания заслуживают три основных метода создания креатива:

1. На основе случайного возникновения выигрышной идеи. Автор этого метода (И. Гросс) исходил из того, что выигрышная идея появляется чисто случайно. Поэтому если будет рассмогрено различное количество вариантов рекламного обращения, то очень вероятно, что какое-то обращение окажется удачным. Обычно рекомендуется выдвигать не менее 6-ти идей. Необходимость такого количества объясняется тем, что считается удачной лишь одна из шести реклам. Поэтому при наличии такого количества идей вполне возможно, что какая-нибудь из пих будет хорошей. В принципе, метод И. Гросса можно рекомендовать при самостоятельной разработке рекламы. Конечно, любой рекламист при создании рекламы никогда не ограничивается одним вариантом. Требование не менее пести вариантов служат определенным ориентиром в его деятельности.

- 2. На основе мозгового штурма. Этот метод применяется при коллективной разработке рекламы. Суть его в том, что собирается определенный коллектив (примерно от 4 до 7 человек), затем каждый представляет свою рекламную идею с последующим их обсуждением. Идеи, получившие наибольшее число голосов, с учетом сделанных замечаний, передаются на реализацию. Здесь можно только порекомендовать, чтобы каждый участник выдвигал две свои лучшие идеи, чтобы общее их количество получилось не менее шести.
- 3. На основе теории отдаленного проводника (Д. Росситер и Л. Анг). Эта теория основывается на том, что ключевую выгоду лучше представить опосредованно, а не прямо. Поэтому вначале надо рассказать, показать сюжеты, которые не связаны с рекламируемым товаром, а затем неожиданно на него выходить. Чем неожиданней и оригинальней такой выход, тем интереснее получается рекламное обращение. Но этот метод в полной мере можно использовать лишь теле- и радиорекламе. В частности, в рекламных телероликах призеров Каннского фестиваля использовали именно этот прием. Однако этот метод достаточно трудно использовать в газетной и журнальной рекламе, котя иногда и встречаются здесь отдельные хорошие примеры. И понятно, что он не применим при создании наружной рекламы, ибо здесь нужна прямая реклама, так как у потребителя для ознакомления с ней существует лишь несколько секунд.

И.В. Помаз, канд. экон. наук, доцент БТЭУ ПК (Гомель)

## СОЗДАНИЕ ВИЗУАЛЬНЫХ АТРИБУТОВ БРЕНДА В ОРГАПИЗАЦИИ

Первые взаимодействия бренда с покупателями основываются, как правило, на визуальной информации. Рекламные объявления, Web-сайты, прямая почтовая рассылка, вспомогательные материалы, логотипы и фотографии — все играет важную роль в формировании базы для отношений и определении типа впечатления, которое покупатель получит от бренда.

При создании визуального образа бренда рекомендуется создать иерархию его визуальных элементов. Эта иерархия определяется тем, на что обращает внимание потребитель в первую, во вторую и в третью очередь. На первом месте в иерархии должен стоять заголовок или символ. За ним следуют другие важные элементы бренда, которые могут включать логотип, название товаров, фон, цвет и др. Особенно это относится к тем брендам, в состав которых входит слово. Удачно выбранные названия (логотипы) существуют уже столетия. Неповторимость и уникальность выбранных слов делают многие бренды не только узнаваемыми во всем мире, но и в определенной степени облегчают их юридическую защиту и продвижение на рынок.

Слово может быть изображено с помощью различных шрифтов и способов начертания. Выбор начертания слова зависит от той идеи или информации, которая должна быть доведена до потребителя.